

Brainquiz – medzipredmetové projektové vyučovanie formou hry

Brainquiz je inovatívna forma **projektového a medzipredmetového vyučovania**, v ktorej sa žiaci stávajú tvorcami vlastnej **vedomostnej stolnej hry**. Prostredníctvom hry prepájajú učivo z viacerých predmetov, aplikujú ho v praxi a učia sa zodpovednosti za vlastný proces učenia.

Inovácia podporuje **učenie hrou**, spoluprácu, tvorivosť a kritické myslenie. Výsledkom práce žiakov je funkčný didaktický produkt, ktorý je možné opakovane využívať na upevňovanie učiva a rozvoj kľúčových kompetencií.

Charakteristika inovácie

- založená na **projektovom a blokovom vyučovaní**,
- prepája viaceré vzdelávacie oblasti a prierezové témy,
- rozvíja **spoluprácu, komunikáciu, rešpektovanie pravidiel a zodpovednosť**,
- podporuje tvorivosť, argumentáciu, sebareflexiu a riešenie problémov,
- motivuje žiakov k aktívnemu učeniu prostredníctvom vlastnej tvorby.

Využitie v praxi

Brainquiz je flexibilná inovácia využiteľná:

- v **materských, základných aj stredných školách**,
- vo vyučovacích predmetoch, prierezových témach aj v mimoškolských aktivitách,
- ako projektové alebo medzipredmetové vyučovanie,
- v školských kluboch detí a záujmovej činnosti.

Forma a náročnosť úloh sa prispôsobujú veku a možnostiam žiakov – od jednoduchých herných úloh v MŠ až po komplexné analytické a tvorivé zadania na strednej škole.

Cieľová skupina

- deti a žiaci MŠ, ZŠ a SŠ,
- pedagogickí zamestnanci využívajúci projektové a kooperatívne vyučovanie,
- vychovávatelia a pedagogickí zamestnanci v mimoškolskej a záujmovej činnosti.

Overenie v praxi

Inovácia bola overená v podmienkach **Súkromnej základnej školy, Slobody 1 v Košiciach**, kde sa realizovala ako projektové vyučovanie na 1. a 2. stupni ZŠ.

Skúsenosti z praxe potvrdzujú výrazné zvýšenie motivácie žiakov, lepšie porozumenie učivu, schopnosť prepájať poznatky z viacerých predmetov a rozvoj spolupráce a komunikácie. Výstupom bol **opakovateľne využiteľný didaktický produkt**, ktorý má trvalý vzdelávací prínos.